GAME BOY ADVANCE™

AGB-AXZP-UKV

Micro Machines

INSTRUCTION BOOKLET

ATARI®

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.
NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ ET SONT DES MARQUES DE NINTENDO CO.,LTD.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT.ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

Micro Machines

Ignition! 4
Game Controls 4
Step on it! 5
Game Modes (Singleplayer or Multiplayer) 5
Multiplayer Connections 9
The Game Screen 10
Saving & Loading 12
The Characters 13
The Machines 16
Weapons and Bonuses 18
..... 24
..... 28
..... 32
..... 36
Credits 40
Technical Support 46

Micro Machines

IGNITION!

1. Switch off the Game Boy Advance™. Never insert a Game Pak while the Game Boy Advance™ is switched on.
2. Insert the Micro Machines Game Pak into the Game Boy Advance™.
3. Switch on the Game Boy Advance™. If the Title Screen fails to appear, return to step 1.
4. When the Title Screen appears, press START to go to the Main Menu.

GAME CONTROLS

	During a race	Menus
L Button		
R Button	Activate Weapons and Bonuses	
Control Pad	Steering	Navigate the menus
Start	Pause	
Select		
A Button	Accelerate	Confirm
B Button	Brake / Reverse	Cancel / Back

Micro Machines

STEP ON IT!

"Get those engines revving and just see that dust fly. It's petrol head time! OK, so they're small, very small, but you are still going to have to race it out in a merciless battle for supremacy over 16 tracks. Are you crazy enough to defeat this gang of kooky racers in their Tom Thumb machines?"

GAME MODES (SINGLEPLAYER OR MULTIPLAYER)

Quick Race Mode

One of the basic game modes in which you can play with any of the characters and tracks you've unlocked. In Quick Race Mode you can enter any of the following types of race:

- **Race Mode (1-4 players)**

A straight-up, no-messin', race, where up to four vehicles can compete.

- **Micro Machines Mode (1-2 players)**

Here you need to score oodles of points. Head for the far edge of the screen come what may, and leave your opponent far, far, behind – so far behind that he drops completely off the screen! Each time your opponent

disappears from the screen, you score a point.
The first to score the set number of points is the winner.

- **Time Trial (1 player)**

Use this mode to hone your driving skills and test your talents on any of the tracks you've unlocked.

- **Bombtag (1-4 players)**

At the start of the race, one 'lucky' player gets his vehicle turned into a time bomb! The principle of the game is (not surprisingly) to get rid of the bomb before it explodes. You can pass it on to one of your opponants simply by tagging his vehicle with yours.

When the countdown reaches zero, the bomb (and the vehicle carrying the bomb) explodes! When your vehicle explodes, you lose a life and all points you gained by holding the bomb during this session.
The winner is the competitor with the most points at the end of the game.
The best way to win points is to hold on to the bomb for as long as possible before it goes off.

Championship

In Championship Mode, two pre-configured vehicles are available for each race and each driver. At the start of a cup, you have 4 lives. During the race, collect the letters that spell the words "Micro Machines." Once you have collected all the letters, you can choose between:

- *A weapon that your vehicle will automatically receive at the beginning of each race*
- *1 extra life*
- *An enhancement to your vehicle for the next race.*

You can collect the letters that form the words "Micro Machines" more quickly, by placing a bet. Use the letters you've already collected as your stake (you can't bet unless you've already got some letters.). Each time you place a bet, simply indicate the number of letters you want to place as your stake. If you lose, you'll lose your stake – but if you win, you'll win as many letters as you risked.

Note: *You can bet in Multiplayer multi-pak, although not all bet types are available.*

Micro Machines

In Championship Mode you can enter any of the following races:

- **Championship Race Mode (Single player, 1-4 opponents, select the number of CPU)**

A straight-up, no-messin', race where up to 4 vehicles can compete.
The winner enters the next race, the runner-up must start the race again, 3rd and 4th place each loose one life and must start the race again. If you play with only one CPU, the 1st one enter next race and the 2nd one looses one life and must restart the race.
The Championship ends immediately if you lose all your lives.

- **Championship Micro Machines Mode (Single player, 2 opponents)**

Two competitors battle it out for a place in the next race, so to qualify you must finish in 1st place. Losing a race in this mode means losing a life.

- **Championship Time Trial (Single Player)**

Championship Time Trial is a little different. At the end of each lap, there is a Checkpoint which you must pass within the time limit. This mode is an excellent way to refine your driving skills.

- **Championship (Multiplayer)**

This mode can also be used for Race Mode (1-4 players) and Micro Machines Mode (1-2 players). The winner is the driver with the highest score at the end of all races.

Micro Machines

MULTIPLAYER CONNECTIONS

To play in Multiplayer Mode: connect up to 4 Game Boy Advance™, with one or several Micro Machines Game Paks, using one or more Game Boy Advance™ Game Link™ Cables.

Materials Required:

2-4 Game Boy Advance™
1-4 Micro Machines Game Paks
1-3 Game Boy Advance™ Game Link™ Cables

THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ CABLE.

To connect your Game Boy Advance™

1. *Ensure that your Game Boy Advance™ are all switched off and insert a Game Pak in each Game Boy Advance™ (or only that of Player 1 for Single Game Pak Play).*
2. *Connect the Game Boy Advance™ Game Link™ Cables to the external socket of each Game Boy Advance™.*
3. *Switch on all the Game Boy Advance™.*
4. *See pages 4 & 5 for more information.*

** When you play with 2 or 3 players, do not connect more Game Boy*

Micro Machines

Advance™ than there are players.

* Insert the smallest connector into the Game Boy Advance™ of Player 1.
* Only a mini-championship is available for Single Game Pak Play.
  You can select the track you want to race on, the number of races to play, the types of vehicles... Only Player 1 can confirm the selections.

WARNING ! To quit this game mode, please switch off the Game Boy Advance ™
WARNING! There is no music and sound in the Single Game Pak Play.

THE GAME SCREEN

Micro Machines

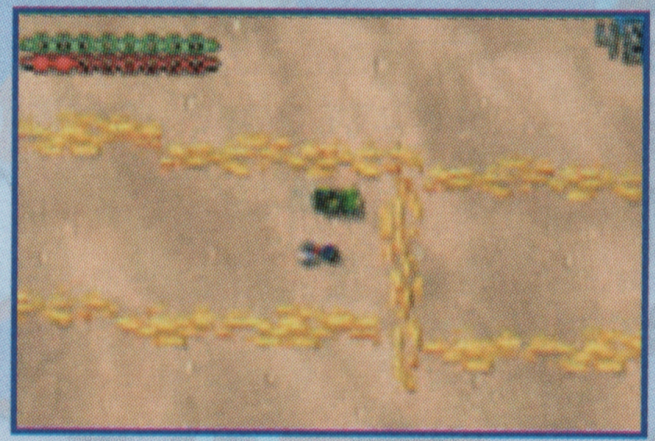
Position

Lap Counter

Bonus

Weapon

Score Bar (in Micro Machines mode only)
Indicates the number of points scored.

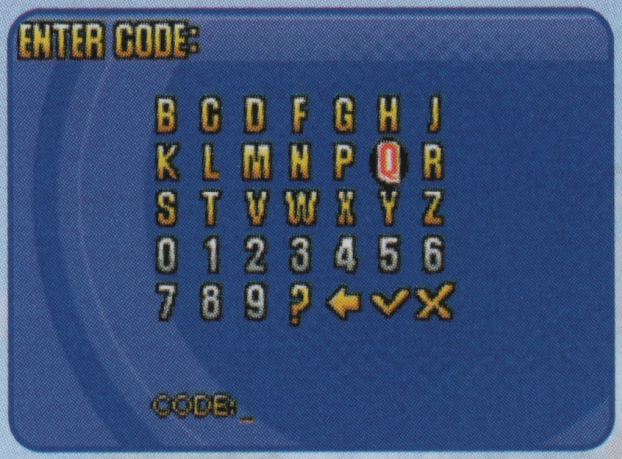


Lap Counter

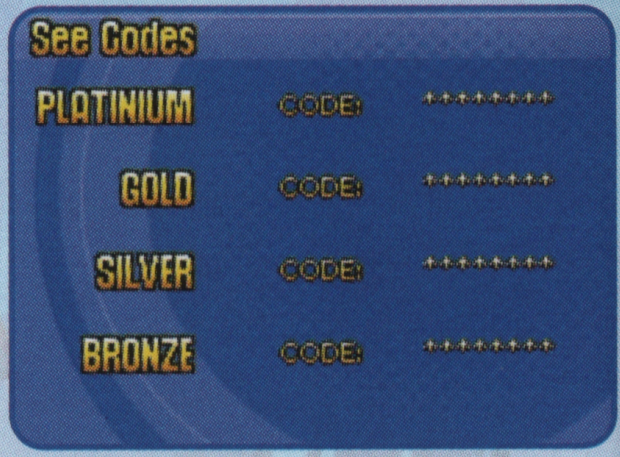
Micro Machines

SAVING & LOADING

Your game is saved by a system of codes that are revealed to you as you win each of the cups in the Championship. All of the codes you have collected can be viewed in the Recap Screen, but you can also enter new codes by selecting Enter Code. To delete a code, select Clear Code.



Note: *these codes also enable you to unlock new characters. There is no password in multiplayer mode.*



Micro Machines

THE CHARACTERS

Each character is most comfortable when on his home turf. For that reason, a character racing in his or her own environment starts with a Turbo bonus.

Grizzly Beard

A hard-bitten, aggressive safari expert straight from the outback. He'll hunt you down just for fun!

Miami Mike

Every beach babe's nightmare and a slimy, embarrassing womaniser stuck in the 80s.

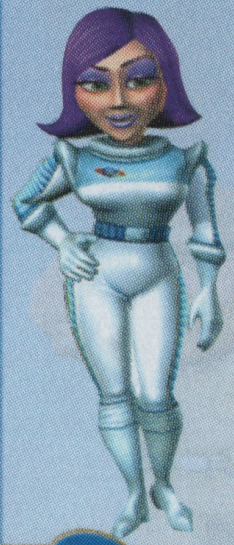
Micro Machines

Frank N Stein

The dumb but endearing Frank is a product of man's mastery over nature... almost. Go Frank go

Danger Ranger

By day he's a downtrodden meat packer, ignored by everyone, but by night he's Danger Ranger! Hero to the stars! Champion of mankind! Saviour of the future... Run for cover, here he comes!



Magenta

Does she come from another planet? Nobody knows! Magenta is the Super Sexy space babe that everybody wants to fly! Set phasers to "stunning" and fasten your seatbelts!

Micro Machines

Aunt Betty

With the heart of a tiger and a passion for teacakes, Aunt Betty knows no fear and is a formidable racer!

Elmo

Long years away from civilisation have taken their toll on this cantankerous clown. He screams, he shouts, he laughs, he cries... Hillbilly hilarity ensues!

Callaghan

A hard-boiled, loud and boisterous NYPD detective. He's seen everything, even things that he shouldn't have seen. So, don't even think about trying to mess with him or he'll make you eat his badge!

Micro Machines

THE MACHINES

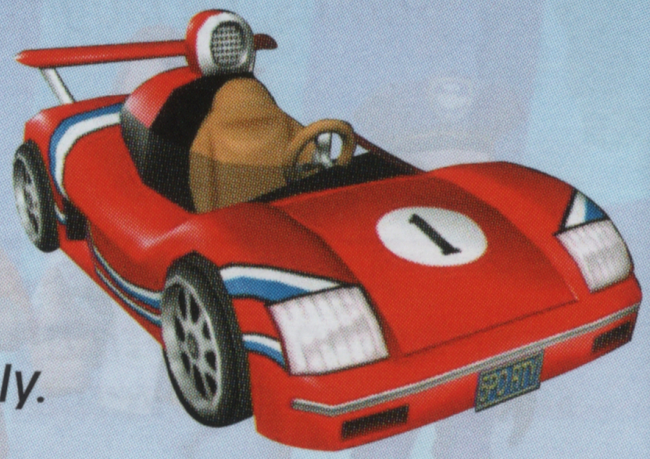
Each one is different and one of the aims of the game is to master them all. Easier said than done!

Standard Car (Default)

The bob basic, run o' the mill, personal mobility unit – this car is a good all-round standard model and can cope with almost all terrains apart from water. This machine is the easiest drive on offer.

Sports car (Sport)

Much quicker than the basic model. Slamming on the brakes demands more care than with a standard car, and the car loses momentum on bends. For seasoned drivers only.

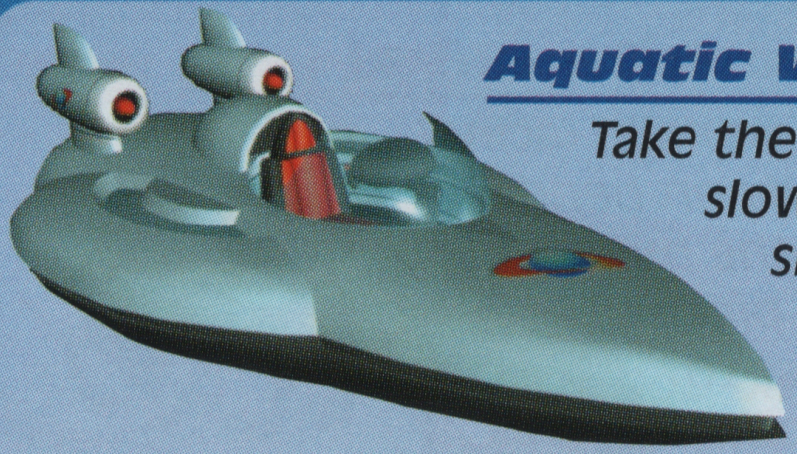


Motorbike (Bike)

Get your character and adrenalin racing! One drawback: road-holding, especially on bends! Learn how to skid to perfection to get the most out of this machine. As for braking, one piece of advice: the motorbike is a tricky beast to control when braking, so think before you... arrrgggh! Too late!

Off Road Vehicle (4x4)

The biggest, fattest, slowest machine of 'em all. Get ready to drive a tank! The Off Road Vehicle takes time to hit top speed but once it's rolling, there's no stopping it!



Aquatic Vehicle (boat)

Take the bends nice and wide but be prepared to slow down as you turn. The machine is slightly slower than a motorbike, but braking is less of a roller coaster ride.

WEAPONS & BONUSES

Weapons add that element of danger to the race, but don't forget it's the race not the fighting that really counts. To pick up a weapon, just drive over it (if you drive over another weapon before you use the one you already have, the new weapon will take the place of the old one). To activate the weapons press the R Button.

Depending on the weapon, it will be used to the front or to the rear of the vehicle.

Micro Machines

Weapons

Bazooka		*An 'Up and Over' style missile, the Bazooka travels in an arc trajectory targetting a vehicle.You have 5 missiles to shoot*
Homing Rocket		*This is a front-firing missile which will lock on to an opponent's vehicle and home in on them. To avoid one of these hi-tech toys you'll have to display some nifty driving!*
Fireball		*This weapon transforms your vehicle into a motorised fireball – your opponents had better watch out!*
Electric Shock		*This weapon will make your vehicle a real live wire! Anyone foolish enough to get too close is in for a big, bad shock!*
Nitrogen		*A cloud of liquid nitrogen will be released from the rear of your vehicle; woe betide any player who drives through it – their vehicle will freeze solid, making steering somewhat difficult...*

Micro Machines

Magnet		*A powerful electromagnet on an extending arm at the front of your vehicle. When activated, the arm will extend and grab any vehicle in front of you, flinging it backwards! The magnet can be re-used 3 times.*
Frying Pan		*With this enormous frying pan attached to your car you can wham your way through the level destroying any opponent in your way! This weapon can be re-used twice. KERRANNGG!*
Suspended Animation		*This weapon is available in Championship Mode only. Activating it will freeze time for a few seconds, for all vehicles but your own!*
Boxing Glove		*Picking this weapon up will attach a boxing glove on a spring to the front of your vehicle. When activated, a boxing glove shoots out of the front of your vehicle, scattering any other vehicles that get in the way. The boxing glove can be re-used 3 times.*

Micro Machines

Flamethrower		*A flamethrower fitted to the front of your vehicle; when activated it will shoot out a large flame at anyone unlucky enough to be stuck in front of you.*
Mine		*A mine that you drop along your route. It will lie in the middle of the road waiting for an unsuspecting driver to go over it and...*

Bonuses

Turbo		*Activating this bonus will give your vehicle a brief, temporary speed boost.*
Invincibility		*Renders the holder temporarily invulnerable to damage or attack.*

Consumer Information and Precaution

READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING – BATTERY PRECAUTIONS

FAILURE TO FOLLOW THE FOLLOWING INSTRUCTIONS MAY CAUSE THE BATTERIES TO MAKE "POPPING" SOUNDS AND LEAK BATTERY ACID RESULTING IN PERSONAL INJURY AND DAMAGE TO YOUR GAME BOY ADVANCE OR ACCESSORY. IF BATTERY LEAKAGE OCCURS, THOROUGHLY WASH THE AFFECTED SKIN AND CLOTHES. KEEP BATTERY ACID AWAY FROM YOUR EYES AND MOUTH. CONTACT THE BATTERY MANUFACTURER FOR FURTHER INFORMATION.

1. For Game Boy Advance use only alkaline batteries. Do not use carbon zinc or any other non-alkaline batteries.
2. Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
3. Do not put the batteries in backwards (positive [+] and negative [–] ends must face the proper direction). The supply terminals are not to be short-circuited.
4. Do not leave used batteries in the Game Boy Advance.
5. Do not mix battery types (do not mix alkaline and carbon zinc batteries or mix different brands of batteries). Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
6. Do not leave batteries in the Game Boy Advance or accessory for long periods of non-use.
7. Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy Advance, always slide the power switch OFF.
8. Do not dispose of batteries in a fire.
9. Do not use rechargeable type batteries such as nickel cadmium. Non rechargeable batteries are not to be recharged.
10. Do not use a battery if the plastic cover has been torn or compromised in anyway.
11. Do not insert or remove batteries while the power is ON.
12. GENERAL NOTE: Rechargeable batteries are to be removed before charging. Rechargeable batteries are only to be recharged under adult supervision.

⚠ WARNING – REPETITIVE MOTION INJURIES

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:

- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING – SEIZURE

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
Parents should watch when their children play video games. STOP PLAYING IMMEDIATELY and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms: Convulsions, Eye or muscle twitching, Loss of awareness, Altered vision, Involuntary movements, Disorientation.

TO REDUCE THE LIKELIHOOD OF A SEIZURE WHEN PLAYING VIDEO GAMES:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

Micro Machines

Instruktioner på dansk

SÅDAN KOMMER DU I GANG!

1. Sluk for din Game Boy Advance™. Sæt aldrig et spilmodul i, når din Game Boy Advance™ er tændt.
2. Indsæt spilmodulet Micro Machines i din Game Boy Advance™.
3. Tænd for din Game Boy Advance™. Hvis Title Screen ikke fremkommer, skal du gå tilbage til pkt. 1 og starte forfra.
4. Når Title Screen fremkommer, trykker du på START for at gå videre til Main Menu.

MULTIPLAYER TILSLUTNING

Multiplayer Mode: tilslut op til 4 Game Boy Advance™ (udstyret med et eller flere Micro Machines-spilmoduler) med et eller flere Game Boy Advance™ Game Link™-kabel.

Nødvendigt udstyr:

2-4 Game Boy Advance™, 1-4 Micro Machines-spilmoduler, 1-3 Game Boy Advance™ Game Link™-kabel

DENNE GAME PAK INKLUDERER EN FLERSPILLER-FUNKTION, SOM KRAEVER ET GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ KABEL.

Sådan tilslutter I jeres Game Boy Advance™

1. Sørg for at alle jeres Game Boy Advance™ er slukket, og indsæt et spilmodul i hver Game Boy Advance™ (eller i den første spillers konsol, hvis I kun har et spilmodul).
2. Tilslut Game Link™-kablet til de eksterne stik på hver Game Boy Advance™.
3. Tænd for jeres Game Boy Advance™.
4. For yderligere information henvises til side 4 og 5.

Micro Machines

* *Ved spil med 2 eller 3 deltagere, må der ikke tilsluttes flere Game Boy Advance™ end antallet af spillere.*
* *Indsæt det mindste stik i den første spillers Game Boy Advance™.*
* *Ved spil med et enkelt spilmodul er det kun muligt at spille en mini-turnering. I kan vælge den bane, I vil køre på, antallet af løb, køretøjets type... Det er kun den første spiller, der kan bekræfte de valgte indstillinger.*

ADVARSEL! De valgte indstillinger annulleres, når I slukker for jeres Game Boy Advance™
ADVARSEL! Single Game Pak-spil er uden musik og lydeffekter.

SPILLESTYREENHEDER

	Under et løb	Menuer
L-knap		
R-knap	Aktivér våben og bonus	
Styreknap	Styr	Gennemse menupunkter
Start	Pause	
Select		
A-knap	Accelerér	Bekræft
B-knap	Brems/Bak	Annuller/Tilbage

Forbrugerinformationer og forsigtighedsregler

LÆS DETTE, INDEN DU ELLER DIT BARN BEGYNDER AT SPILLE

⚠ FORSIGTIGHEDSREGLER/ADVARSEL VEDR. BATTERIER

HVIS DU IKKE OVERHOLDER NEDENSTÅENDE ANVISNINGER, RISIKERER DU, AT BATTERIERNE AFGIVER "SMÆLD", OG AT DER LØBER BATTERISYRE UD AF DEM, HVILKET KAN FORÅRSAGE PERSONSKADER OG SKADER PÅ DIN GAME BOY ADVANCE OG TILBEHØRET.
HVIS BATTERIERNE BLIVER UTÆTTE, SKAL BERØRTE HUDOMRÅDER OG TØJ VASKES GRUNDIGT. PAS PÅ IKKE AT FÅ BATTERISYRE I ØJNENE OG MUNDEN. KONTAKT PRODUCENTEN AF BATTERIERNE FOR AT FÅ FLERE OPLYSNINGER.

1. Brug kun alkalinebatterier til Game Boy Advance. Brug ikke kulstof-zinkbatterier eller andre batterier, der ikke er alkalinebatterier.
2. Brug ikke nye og brugte batterier sammen. (Alle batterier skal udskiftes samtidigt).
3. Vend ikke batterierne modsat. (Plus- og minuspolerne [+, –] skal vende rigtigt.)
   Forbindelsespunkterne må ikke kortsluttes.
4. Lad ikke brugte batterier sidde i din Game Boy Advance.
5. Brug ikke forskellige batterityper sammen. (Brug ikke alkalinebatterier og kulstof-zinkbatterier eller forskellige batterifabrikater sammen). Brug kun batterier af samme eller tilsvarende type ifølge anbefalingerne.
6. Lad ikke batterierne sidde i din Game Boy Advance, når den ikke skal bruges i en længere periode.
7. Lad ikke tænd/sluk-knappen stå på ON, når batterierne er opbrugt. Sluk altid for maskinen (OFF), når du er færdig med at bruge din Game Boy Advance.
8. Batterierne må ikke brændes.
9. Brug ikke genopladelige batterier som f.eks. nikkel-cadmiumbatterier.
   Genoplad ikke batterier, som ikke er genopladelige.
10. Batteriet må ikke anvendes, hvis plastbelægningen er revet itu eller beskadiget på anden måde.
11. Batterier må ikke isættes eller udtages, mens der er tændt for maskinen (ON).
12. GENERELT: Genopladelige batterier skal tages ud, inden de genoplades.
    Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen.

⚠ ADVARSEL – SKADER SOM FØLGE AF BEVÆGELSER DER GENTAGES

Du kan opleve smerter i muskler, led eller huden, når du har spillet i nogle timer. Du bør følge nedenstående forholdsregler for at undgå problemer som seneskedehindebetændelse, carpaltunnel-syndrom eller hudirritation.

- Du bør holde en pause på 10 – 15 minutter for hver time, du spiller, også selvom du ikke kan mærke, at du trænger til den.
- Hvis du føler træthed eller ømhed i hænder, håndled eller arme mens du spiller, skal du stoppe og hvile dem i nogle timer, inden du begynder at spille igen.
- Hvis dine hænder, håndled eller arme fortsat føles ømme under etter ejter spil, skal du stoppe med at spille og kontakte din læge.

⚠ ADVARSEL TIL EPILEPSIPATIENTER

Nogle mennesker (ca. 1 ud af 4000) oplever krampeanfald eller blackouts forårsaget af lysglimt, f.eks. når de ser tv eller spiller videospil, ogsåselvom de aldrig har haft sådanne anfald før.
Personer, som tidligere har oplevet krampeanfald, tab af bevidstheden eller andre symptomer, der kan være tegn på epilepsi, bør kontakte deres læge, inden de begynder at spille.
Vi anbefaler, at forældre holder øje med deres børn, når de spiller. Hvis du eller dit barn oplever nogle af følgende symptomer: krampe, trækningeri øjne eller muskler, tab af bevidstheden, synsforstyrrelser, ufrivillige bevægelser eller desorientering, skal I HOLDE OP MED AT SPILLE og kontakte en læge.

DU KAN REDUCERE RISIKOEN FOR ANFALD VED AT FØLGE DISSE FORHOLDSREGLER, NÅR DU SPILLER:

1. Du bør sidde eller stå så langt væk fra skærmen som muligt.
2. Du bør spille på den mindste tv-skærm, du har adgang til.
3. Du bør ikke spille, hvis du er træt eller trænger til at sove.
4. Du bør altid spille i et godt oplyst rum.
5. Husk at holde en pause på 10 – 15 minutter for hver time, du spiller.

Micro Machines

Sisältää Suomalaiset ohjeet

KONEET KÄYNTIIN!

1. Katkaise virta Game Boy Advance™ -konsolista. Älä koskaan aseta pelikasettia Game Boy Advance™ -konsoliin, kun siihen on kytketty virta.
2. Aseta Micro Machines -pelikasetti Game Boy Advance™ -konsoliin.
3. Kytke virta Game Boy Advance™ -konsoliin. Jos aloitusruutu (Title Screen) ei ilmesty näkyviin, palaa vaiheeseen 1.
4. Kun aloitusruutu (Title Screen) ilmestyy näytölle, pääset päävalikkoon (Main Menu) painamalla START-painiketta.

MONINPELILIITÄNNÄT

Jos haluat pelata moninpeliä, yhdistä enintään 4 Game Boy Advance™ -konsolia, joissa on yksi tai useampi Micro Machines -pelikasetti, yhden tai useamman Game Boy Advance™ Game Link™ -tiedonsiirtokaapelin avulla.

TÄSSÄ GAME PAK - MODUULISSA ON YHTEISPELITUKI. YHTEISPELI EDELYTTÄÄ GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ TIEDONSIIRTOKAAPELIN.

Tarvittavat välineet:

2-4 Game Boy Advance™ -konsolia,
1-4 Micro Machines -pelikasettia, 1-3 Game Boy Advance™ Game Link™ -tiedonsiirtokaapelia

Näin yhdistät Game Boy Advance™ -konsolit

1. Varmista, että kaikista Game Boy Advance™ -konsoleista on katkaistu virta, ja aseta pelikasetti kuhunkin Game Boy Advance™ -konsoliin (jos pelaat yhdellä pelikasetilla, aseta se pelaaja 1:n konsoliin).
2. Kytke Game Link™ -tiedonsiirtokaapeli kunkin Game Boy Advance™ -konsolin liittimeen.

3. Kytke virta kaikkiin Game Boy Advance™ -konsoleihin.
4. Lisätietoja löytyy sivuilta 4 ja 5.

* Kun pelaajia on 2 tai 3, yhdistä vain pelaajien tarvitsema määrä Game Boy Advance™ -konsoleita.
* Kytke pienin liitin pelaaja 1:n Game Boy Advance™ -konsoliin.
* Yhdellä pelikasetilla voi pelata vain pienoismestaruuskisoja. Voitte valita haluamanne kilparadan, pelattavien kilpailujen määrän, ajoneuvotyypin... Vain pelaaja 1 voi vahvistaa nämä valinnat.

VAROITUS! Jos haluat poistua tästä pelitilasta, katkaise virta Game Boy Advance™ -konsolista.
VAROITUS! Yhdellä pelikasetilla pelattaessa pelissä ei ole musiikkia eikä ääniä.

PELIN OHJAIMET

	Pelissä	Valikot
L-painike		
R-painike	Aktivoi aseet ja bonukset	
Ristiohjain	Ohjaus	Liikkuminen valikoissa
Start	Keskeytys	
Select		
A-painike	Kiihdytä	Vahvista
B-painike	Jarru/Peruutus	Peruuta/Takaisin

Kuluttajatietoa ja varoituksia

LUE TÄMÄ HUOMAUTUS ENNEN KUIN PELAAT TAI ANNAT LAPSESI PELATA VIDEOPELIÄ

⚠ PARISTOIHIN LIITTYVIÄ VAROITUKSIA

SEURAAVIEN OHJEIDEN NOUDATTAMATTA JÄTTÄMINEN SAATTAA AIHEUTTAA PARISTONESTEEN VUOTAMISEN PARISTOTILAAN. PARISTONESTEEN VUOTAMINEN SAATTAA AIHEUTTAA TAPATURMAN VAARAN JA VAURIOITTAA GAME BOY ADVANCE -LAITETTA JA LISÄVARUSTEITA.
JOS PARISTONESTETTÄ ON VUOTANUT, HUUHTELE HUOLELLISESTI IHO JA VAATTEET, JOIHIN SITÄ ON ROISKUNUT.
ÄLÄ PÄÄSTÄ NESTETTÄ SILMIIN TAI SUUHUN. KYSY LISÄTIETOJA PARISTOJEN VALMISTAJALTA.

1. Käytä Game Boy Advance -laitteessa vain alkaliparistoja. Älä käytä hiili-sinkki- tai muita ei-alkaliparistoja.
2. Älä käytä yhtä aikaa vanhoja ja uusia paristoja (vaihda aina kaikki paristot samalla kertaa).
3. Varmista, että asennat paristot oikein paristotilaan (napaisuus on merkitty paristotilan pohjaan). Varo oikosulkemasta liittimiä.
4. Poista tyhjentyneet paristot Game Boy Advancesta.
5. Älä käytä samanaikaisesti erityyppisiä paristoja: alkaliparistoja, hiili-sinkki paristoja tai erimerkkisiä paristoja. Käytä vain suositeltuja tai niitä vastaavia paristotyyppejä.
6. Poista paristot Game Boy Advance -laitteesta tai lisävarusteesta silloin, kun se sitä ei käytetä pitkään aikaan.
7. Siirrä virtakytkin OFF-asentoon, kun paristot ovat tyhjentyneet. Kytke aina Game Boy Advance -laite pois päältä käytön jälkeen.
8. Älä heitä käytettyjä paristoja tuleen.
9. Älä käytä laitteessa akkuja, kuten NiCd-akkuja. Kertakäyttöparistoja ei saa ladata uudelleen.
10. Älä käytä sellaisia paristoja, joiden muovikuori on vaurioitunut.
11. Älä asenna/poista paristoja, kun laitteen virta on päällä.
12. YLEISTÄ: Poista akku laitteesta ennen lataamista. On suositeltavaa, että aikuinen suorittaa akkujen lataamisen.

⚠ VAROITUS JATKUVAT LIIKEVAMMAT

Pitkäaikainen pelaaminen saattaa aiheuttaa lihas- tai nivelkipuja tai ihon aristusta. Noudata seuraavia ohjeita jännetuppitulehduksen, käsien puutumisen ja ihoärsytyksen välttämiseksi.

- Pidä aina tunnin pelaamisen jälkeen 10 – 15 minuutin tauko, vaikka et tuntisi sitä tarpeelliseksi.
- Jos kädet, ranteet tai käsivarret väsyvät tai niitä alkaa särkeä pelaamisen aikana, keskeytä pelaaminen ja lepää muutama tunti ennen kuin jatkat pelaamista.
- Jos käsiin, ranteisiin tai käsivarsiin särkee pelaamisen aikana tai sen jälkeen, lopeta pelaaminen ja ota yhteyttä lääkäriin.

⚠ VAROITUS – KOHTAUKSET

Välkkyvät valot tai kuviot saattavat aiheuttaa joillekin ihmisille (noin yksi neljästä tuhannesta) epileptisen kohtauksen tai tajunnanmenetyksen. Näillä ihmisillä kohtauksen saattaa laukaista myös tietyntyyppisten televisiokuvien katselu tai videopelien pelaaminen.
Tämä taipumus saattaa olla piilevänä myös henkilöillä, joilla ei ole aikaisemmin esiintynyt näitä oireita. Jos sinulla tai perheenjäsenilläsi on esiintynyt epilepsiakohtauksen kaltaisia oireita (esim. kohtaus tai tajunnan menetys), neuvottele lääkärisi kanssa ennen pelaamista.
On suositeltavaa, että lapset pelaavat videopelejä vanhempien valvonnassa. Keskeytä laitteen käyttäminen, jos havaitset itselläsi tai lapsellasi jonkin seuraavista oireista: kouristuksia, silmien tai lihasten nykimistä, tajunnanmenetys, näköhäiriöitä, pakkoliikkeitä tai hämärtynyt paikantaju, LOPETA PELAAMINEN HETI ja ota yhteyttä lääkäriin.

NOUDATA SEURAAVIA OHJEITA AINA KUN PELAAT VIDEOPELEJÄ:

1. Istu tai seiso mahdollisimman kaukana televisiosta.
2. Pelaa videopelejä mahdollisimman pienellä televisioruudulla.
3. Älä pelaa väsyneenä.
4. Huolehdi pelihuoneen riittävästä valaistuksesta.
5. Pidä AINA tunnin pelaamisen jälkeen 10 – 15 minuutin tauko.

Micro Machines

Instruksjoner på norsk

TENNING!

1. Slå av Game Boy Advance™. Sett aldri inn en ny spillkassett mens Game Boy Advance™ er slått på.
2. Sett spillkassetten med Micro Machines fast på plass i Game Boy Advance™.
3. Slå på Game Boy Advance™. Hvis Title Screen (tittelskjermbildet) ikke åpnes, går du tilbake til trinn 1.
4. Når Title Screen vises, trykker du på START for å gå til Main Menu (hovedmenyen).

TILKOBLINGER FOR MULTIPLAYER (FLERE SPILLERE)

lik spiller du i Multiplayer-modus (modus for flere spillere): Koble til opptil fire Game Boy Advance™, med én eller flere spillkassetter med Micro Machines, ved hjelp av én eller flere Game Boy Advance™ Game Link™-kabel.

GBA LINK CABLE

DENNE SPILLKASSETTEN HAR EN MULTISPILL-FUNKSJON SOM KREVER EN GAME LINK™ KABEL FOR GAME BOY ADVANCE™.

Nødvendig materiell:

2-4 Game Boy Advance™,
1-4 spillkassetter med Micro Machines, 1-3 Game Boy Advance™ Game Link™-kabel

Slik kobler du til Game Boy Advance™

Kontroller at alle Game Boy Advance™ er slått av, og sett inn en spillkassett i hver Game Boy Advance™ (eller bare den for spiller 1 for spill med én spillkassett).

2. Koble Game Link™-kabelen til den eksterne kontakten på hver Game Boy Advance™.
3. Slå på alle Game Boy Advance™.

Micro Machines

4. Se side 4 og 5 for mer informasjon.

* Når det spilles med 2 eller 3 spillere, må det ikke kobles til flere Game Boy Advance™ enn det er spillere.
* Sett inn den minste kontakten i Game Boy Advance™ for spiller 1.
* Det er tilgjengelig bare et minimesterskap for spill med én spillkassett. Du kan velge banen du vil bruke, antall løp du vil spille, typer kjøretøy ... Det er bare spiller 1 som kan bekrefte valgene.

ADVARSEL! For å avslutte denne spillmodusen må du slå av Game Boy Advance™

ADVARSEL! Det er ingen musikk og lydeffekter i Single Game Pak-spill.

SPILLKONTROLLER

	Under et løp	Menyer
L-knapp		
R-knapp	Aktiver våpen og bonuser	
Styreknapp	Styring	Naviger i menyene
Start	Pause	
Select		
A-knapp	Akselerer	Bekreft
B-knapp	Brems/rygg	Avbryt/tilbake

Forbrukerinformasjon og forholdsregler

LES OPPLYSNINGENE NEDENFOR FØR DU ELLER BARNET DITT BEGYNNER Å SPILLE

⚠ ADVARSEL – BRUK AV BATTERIER

HVIS DU IKKE FØLGER INSTRUKSJONENE NEDENFOR, KAN BATTERIENE BEGYNNE Å LEKKE SYRE SOM KAN FORÅRSAKE SKADE PÅ PERSONER, GAME BOY ADVANCE-MASKINEN ELLER TILBEHØR. HVIS DU FÅR BATTERISYRE PÅ HUD ELLER KLÆR, MÅ DU UMIDDELBART VASKE HUDEN/KLÆRNE GRUNDIG. UNNGÅ Å FÅ BATTERISYRE I ØYNENE OG/ELLER MUNNEN.
KONTAKT BATTERIPRODUSENTEN FOR MER INFORMASJON.

1. Bruk kun alkaliske batterier til Game Boy Advance. Ikke bruk sink-karbon eller andre ikke-alkaliske batterier.
2. Bland aldri gamle og nye batterier (skift alle batteriene samtidig).
3. Ikke sett inn batteriene feil vei (pluss (+) og minus (–) må vende riktig vei). Polene må ikke kortsluttes.
4. Ta alltid ut brukte batterier fra Game Boy Advance.
5. Ikke bland batterier av forskjellige merker og/eller typer (f.eks. alkaliske og sink karbon-batterier). Bruk kun anbefalte batterier.
6. Ta alltid ut batteriene fra Game Boy Advance eller tilbehør hvis du ikke har tenkt å spille på en stund.
7. Ikke la maskinen ligge med strømbryteren på når batteriene er utladet. Slå alltid av maskinen når du er ferdig med å spille.
8. Ikke kast batterier i ovnen, peisen e.l.
9. Ikke bruk oppladbare batterier, som f.eks. nikkelkadmiumbatterier. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp.
10. Ikke bruk batterier med skadet eller manglende plasthylse.
11. Ikke sett inn eller ta ut batterier når maskinen er på.
12. GENERELT: Fjern oppladbare batterier før lading. Lad alltid opp batterier under tilsyn av voksne.

⚠ SKADER GRUNNET GJENTAKENDE BEVEGELSER

Når du spiller videospill kan du få smerter i musklene, leddene eller huden etter noen timer.
Følg disse instruksene for å unngå problemer som for eksempel senebetennelse, carpal tunnel syndrom eller hudirritasjon:

- Ta en 10–15 minutters pause hver time, selv om du ikke føler at du trenger det.
- Hvis du blir sliten eller øm i hender, håndledd eller armer mens du spiller, må du avbryte spillet og hvile i flere timer før du begynner å spille igjen.
- Hvis hendene, håndleddene eller armene dine fremdeles er ømme mens du spiller eller etter at du er ferdig, må du slutte å spille og oppsøke lege.

⚠ ADVARSEL – EPILEPSI

Enkelte mennesker (omtrent 1 av 4 000) kan få epileptiske anfall eller miste bevisstheten når de blir eksponert for blinkende lys på TV eller når de spiller videospill, selv om de ikke har hatt liknende anfall før.
Alle som har hatt et epileptisk anfall, mistet bevisstheten eller hatt andre symptomer som kan knyttes til en epileptisk lidelse bør oppsøke lege før de begynner å spille videospill.
Foreldre bør holde øye med barna sine når de spiller videospill. AVBRYT SPILLET og kontakt lege hvis du eller barnet ditt opplever noen av de følgende symptomene: krampetrekninger, rykninger i muskler eller øyne, bevissthetstap, synsforstyrrelser, ukontrollerte bevegelser eller desorientering.

FOR Å REDUSERE FAREN FOR ANFALL NÅR DU SPILLER VIDEOSPILL BØR DU:

1. Sitte eller stå så langt bort fra skjermen som mulig.
2. Spille videospillene på den minste tilgjengelige TV-skjermen.
3. Ikke spille hvis du er sliten eller trenger søvn.
4. Spille i et godt opplyst rom.
5. Ta en 10–15 minutters pause hver time.

Micro Machines

Instruktioner på svenska

STARTA MOTORERNA!

1. Stäng av din Game Boy Advance™. Sätt aldrig in ett Game Pak medan din Game Boy Advance™ är igång.
2. Sätt in Micro Machines Game Pak i din Game Boy Advance™.
3. Sätt på din Game Boy Advance™. Gå tillbaka till steg 1 om titelsidan (Title Screen) inte visas.
4. Tryck på START för att komma till huvudmenyn (Main Menu) när titelsidan visas.

ANSLUTA FLERA SPELARE (MULTIPLAYER)

Om flera spelare (Multiplayer) ska spela samtidigt kan ni ansluta maximalt fyra Game Boy Advance™ med en eller flera Micro Machines Game Pak med hjälp av en eller flera Game Boy Advance™ Game Link™-kabel.

Nödvändiga tillbehör:

2-4 Game Boy Advance™, 1-4 Micro Machines Game Pak, 1-3 Game Boy Advance™ Game Link™-kabel

DENNA SPELKASSETT INNEHÅLLER ETT SPELALTERNATIV FÖR FLERA SPELARE SOM KRÄVER EN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ CABLE.

Så här kopplar ni ihop era Game Boy Advance™

1. Se till att alla Game Boy Advance™ är avstängda och sätt in ett Game Pak i varje Game Boy Advance™ (eller enbart i den första spelarens enhet om ni bara tänker använda en ett Game Pak).
2. Anslut Game Link™-kabeln till det externa uttaget på varje Game Boy Advance™.
3. Sätt på alla Game Boy Advance™.
4. Mer information finns på sidorna 4 och 5.

Micro Machines

* Anslut inte fler Game Boy Advance™ än det finns spelare om bara två eller tre personer ska spela.
* Sätt in den minsta kontakten i den första spelarens Game Boy Advance™.
* Det går bara spela ett minimästerskap om du bara använder en Game Pak. Du kan välja vilken bana ni ska köra, hur många lopp ni vill vara med om, vilken typ av fordon ni vill köra... Endast spelare 1 kan bekräfta dessa val.

OBS! Stäng av Game Boy Advance™ om du vill avsluta det här läget.

OBS! Single Game Pak-spel är utan musik och ljudeffekter.

SPELKONTROLLER

	Under ett lopp	Menyer
L-KNAPPEN		
R-KNAPPEN	Aktivera vapen och bonusar	
Styrknappen	Styra	Flytta runt i menyerna
Startknappen	Paus	
Selectknappen (valknappen)		
A-KNAPPEN	Accelerera	Bekräfta
B-KNAPPEN	Bromsa / Backa	Avbryt / Tillbaka

Konsumentinformation och varningstext

OBS! LÄS NOGA IGENOM DEN HÄR TEXTEN INNAN DU ELLER DITT BARN SPELAR TV- ELLER VIDEOSPEL OAVSETT TYP OCH FABRIKAT

⚠ FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER VID HANTERING AV BATTERIER

OM DU INTE FÖLJER NEDANSTÅENDE ANVISNINGAR KAN BATTERIERNA AVGE ”POPPANDE” LJUD OCH LÄCKA BATTERISYRA SOM KAN SKADA DIG OCH/ELLER GAME BOY ADVANCE OCH/ELLER TILLBEHÖR. OM BATTERIERNA HAR LÄCKT SYRA SKA DU GENAST TVÄTTA UTSATT HUD OCH KLÄDER. UNDVIK ATT FÅ BATTERISYRA I ÖGON OCH MUN. KONTAKTA BATTERITILLVERKAREN OM DU VILL HA YTTERLIGARE INFORMATION.

1. Till game Boy Advanced ska du bara använda alkaliska batterier. Använd inte brunstensbatterier eller någon annan typ av batterier.
2. Använd inte gamla och nya batterier tillsammans (byt alla batterier samtidigt).
3. Sätt inte i batterierna bakochfram (plus [+] och minus [–] -poler måste vara vända åt rätt håll). Batteripolerna får inte kortslutas.
4. Låt inte gamla batterier sitta kvar i din Game Boy Advance.
5. Blanda inte olika typer av batterier (blanda inte alkaliska batterier med t.ex. brunstensbatterier eller med batterier av annat fabrikat). Använd endast rekommenderade (eller motsvarande) batterier.
6. Om du inte använder din Game Boy Advance eller tillbehör under en längre period ska du inte låta batterierna sitta kvar i apparaterna.
7. Lämna inte spelenheten påslagen efter att batterierna har laddats ur. När du har spelat färdigt ska du alltid avsluta med att stänga av din Game Boy Advance (strömbrytaren i läge OFF).
8. Kasta aldrig batterier i eld.
9. Använd inte laddningsbara batterier – som t.ex batterier av typ nickel-kadmium. Batterier som inte är avsedda att återuppladdas får inte laddas på nytt.
10. Använd inte batterier där plasthöljet skadats eller batterier som skadats på annat sätt.
11. Sätt aldrig i eller ta ur batterier när strömbrytaren är i läge ON.
12. TÄNK PÅ FÖLJANDE: Laddbara batterier måste tas ur innan de laddas. Batterier ska enbart laddas under överinseende av vuxen.

⚠ VARNING – SKADOR VID UPPREPADE RÖRELSER

Du kan få ont i muskler, leder eller hud när du spelat i några timmar. Följ nedanstående råd för att undvika besvär som seninflammation, karpaltunnelsyndrom eller hudirritationer:

- Ta en paus på 10 till 15 minuter varje timme, även om du anser att du inte behöver göra det.
- Om du blir trött i händer, handleder eller armar när du spelar måste du sluta spela och vila i flera timmar innan du spelar igen.
- Om händer, handleder eller armar ömmar under eller efter att du har spelat ska du sluta spela och kontakta läkare.

⚠ EPILEPSIANFALL

Ett fåtal personer (ca 1 per 4000) kan få epilepsiliknande anfall eller synsvårigheter som orsakas av blixtrande ljus från TV-apparater eller videospel, även om de inte har upplevt några besvär tidigare.
De som har eller tidigare har haft en epileptisk sjukdom eller har drabbats av symptom som kan ha samband med epilepsi bör kontakta läkare innan de spelar TV- eller videospel.
Vi rekommenderar föräldrar att hålla ett öga på barnen när de spelar. SLUTA SPELA och kontakta läkare om du själv eller ditt barn upplever något av följande symptom: kramper, ryckningar i ögon eller muskler, medvetandeförändringar, förändrad synupplevelse, ofrivilliga kroppsrörelser eller förvirring.

FÖR ATT MINIMERA RISKEN ATT DRABBAS AV BESVÄR VID VIDEOSPEL:

1. Sitt eller stå så långt ifrån skärmen som möjligt.
2. Spela TV-spel på en så liten skärm som möjligt.
3. Spela inte om du är trött eller behöver sova.
4. Spela alltid i väl upplyst omgivning.
5. Ta en paus på 10 till 15 minuter varje timme.

Micro Machines

CREDITS

Bruno BONNELL presents
an Infogrames game, developed by
INFINITE DREAMS & PARAGON 5.

INFINITE DREAMS & PARAGON 5

Programming
Marek Wyszynski
Marcin Pancewicz

Graphics and Level Design
Tomasz Kostrzewski

Executive Producer
Paul Bragiel

Music
Jake Kaufman

Sound Engine Programming
Stephane Hockenhull

Special thanks to the Micro Machines Art & Design team at Infogrames

Senior Designer
Sean Millard

Lead Artist
Ricki Martin

Assistant Designer
Matt Hindle

Artists
John Blythe
Nicola Grice
John Guerin
Phil Hanks
Dominic Hood
Chris Pepper
Andy Ritson
Ideet Sharon-Martin
Eamon Urtone
Claire Wilson

Additional invaluable help
Jake Habgood
Andy Chapman
Ali Davidson

Dan Hawson
Matt Parkins
Chris Rea
Mark Swinhoe
Carl Cavers
Paul Porter
Darren Mills
Pat Phelan

Production Director
Edith Protière

Executive Producer
Henrik Strandberg

Producer
Estelle Baudet

Art Director
Nicolas Pothier

Game Designer
Marc Dutriez

Administrative Support
Bénédicte Alleaume

Yolanda Alonso
Stéphanie Reocreux
Claire Ciampi
Noële Rigot

European Marketing Vice President
Larry Sparks

Marketing Director
Pascale Vermeerbergen

Brand Manager
Benoit Auguin

Product Manager
Vanessa Blasin

Head of Communication
Sonia O'Keeffe

Marketing Services Director
Emmanuelle Tahmazian

Creative Studio Manager
Patrick Chouzenoux

Design Studio Manager
Rose-May Mathon

Micro Machines

Design Studio
Beatrice Vrdoljak
Vincent Hattenberger

Media Studio
Eric Baesa
Neil Baltzer

Marketing Communication
Jenny Clark
Marie-Emilie Requien
Nadja Manseur

Gameplay Evaluation Service Manager
Dominique Morel

Senior Gameplay Analyst
Ivan Marguin

Gameplay Analyst
Sébastien Soulier

Gameplay Evaluation Testers
Fabien Lauton
Xavier Decontencin

Software Functionality Testing Manager
Olivier Robin

Software Functionality Testing supervisor
Vincent Laloy

Software Functionality Testing Co-ordination
Sébastien Aprikian
Karine Vallet

Engineering Services Supervisor
Philippe Louvet

Pre-Mastering
Stéphane Enteric

Software Functionality Testers
Morgan Forlini
Cedric Oudin
Pascal Lacharpagne
David Ouk
Mobius
Nicolas Rodet

Localisation Support Group Manager
Sylviane Pivot-Chossat

Localisation Project Manager
Karine Vallet
Sarah Bennett

Translation Project Manager
Weronica Larsson

Localisation Technical Consultant
Fabien Roset

Translation & Recordings
KBP Synthesis

Localisation Testing Company
Babel Media Limited

Certification & Planning Support Group Manager
Rebecka Pernered

Master Certification Co-ordinator
Jérôme di Tullio

Printed Materials Certification Co-ordinator
Caroline Fauchille

Product Planning Co-ordinator
Sophie Wibaux

Very Special thanks to HASBRO INTERNATIONAL
Chris Derrick,
Mark Foster
Lucianne Holt,
Andrew Piller
Sharon Reeves

Special Thanks to
Viviane Arthur,
Jean-Francois Rochas,
Maryline Deso Danzi
Charlotte Glenat

Infogrames Games Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email
• Österreich	Technische: 0900-400 654 (€ 1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	Spielerische: 0900-400 655	http://www.de.infogrames.com
• Belgie	0900 10800 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	-	-
• Danmark	+45 (0)7 025 6080 16h00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays) Weekends 12h00 to 15:00	+45 (0)7 021 1107	club.nintendo@bergsala.dk or www.nintendo.dk
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (0,34 €/mn) (24h/24) 3615 Infogrames (0,34 €/mn) Technique: 0825 15 80 80 (0,15€/mn) (du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Infogrames France / Euro Interactive Service Consommateur 84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	support@fr.infogrames.com http://www.fr.infogrames.com
• Deutschland	Spielerische: 0190 771 883 (€ 1,24 pro Minute) Mo.- Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		http://www.de.infogrames.com
• Greece	301 601 88 01		info@gr.infogrames.com

• Italia	- -	info@it.infogrames.com http://www.infogrames.it
• Nederland	0909 0490444 - Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	-
• Norge	Telephone only *Non-Member:* +47 (0)8 205 1166 *Member:* +47 (0)2 334 4849 18h00 to 20:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-
• Portugal	+34 91 747 03 15 +34 91 329 21 00 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00	apoiocliente@pt.infogrames.com
• Israel	+ 972-9-9712611 - 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	infogrames@telerom.co.il
• España	+34 91 747 03 15 +34 91 329 21 00 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h	stecnico@es.infogrames.com
• Sverige	+46 (0)3 007 2100 +46 (0)3 007 3280 16h00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays) Weekends 12h00 to 15:00	club.nintendo@bergsala.se or www.nintendo.se
• Schweiz / Suisse	Technische: 0900 105 172 Spielerische: 0900 105 173 (2,50 CHF/Min). Mo.- Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	http://www.de.infogrames.com
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 88* *24 hours a day / 1£ /min / inside UK only "You need the bill payer's permission before calling." Technical Support: 0161 827 8060/1 09h30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	helpline@uk.infogrames.com

NOTES

Game Boy Advance Game Pak conforms to:
Game Boy Advance Game Pak uppfyller kraven enligh:
Game Boy Advance Game Pak opfylder kravene til:
Game Boy Advance Game Pak täyttaa seuraavat vaatimukset:
Game Boy Advance Game Pak passer sammen med:

– TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3

– EMC Directive (89/336/EEC)

CE

Nintendo® D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.

030122

Licensed by:

Hasbro
Consumer Products

© 2002 Hasbro International Inc. All rights reserved.
© 2002 INFOGRAMES EUROPE SA – ALL RIGHTS RESERVED
ATARI is a registered trademark of Atari Interactive, Inc, a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive, Inc.
Published by Infogrames Europe. Developed by Paragon5. Distributed by INFOGRAMES UK: Landmark House, Hammersmith Bridge Rd. London W6 9EJ - England - Distributed by INFOGRAMES NORDIC: Gunnebogatan 32S-163 53 Spanga - SWEDEN